

EDITAL N° 038/2022
FAESA CENTRO UNIVERSITÁRIO
CENTRO DE INOVAÇÃO, PESQUISA E EXTENSÃO

O presente Edital dispõe sobre os procedimentos relativos à seleção de candidatos para o Projeto “As Paineiras de Goiabeiras acessíveis ao mundo no metaverso”.

O Centro de Pesquisa e Extensão da FAESA torna público a todos os interessados que estão abertas as inscrições para seleção de 07 alunos(as) para participarem do Projeto “As Paineiras de Goiabeiras acessíveis ao mundo no metaverso”, sendo 02 alunos(as) do curso de Jogos Digitais e 05 alunos(as) de Jornalismo, Publicidade e Propaganda.

Este Edital será regido pelo Centro de Pesquisa e Extensão que através de suas atribuições detém a competência para receber as inscrições, analisar os documentos e dar suporte ao processo de avaliação dos candidatos, a fim de selecionar os alunos para participarem do projeto.

OBJETIVOS

Art. 1º. Selecionar 02 alunos(as) do curso de Jogos Digitais e 05 alunos(as) de Jornalismo, Publicidade e Propaganda para participar do projeto oferecido pela FAESA Centro Universitário.

DOS REQUISITOS PARA A INSCRIÇÃO/SELEÇÃO DOS CANDIDATOS

Art. 2º. Poderão se inscrever para o Projeto alunos(as) regularmente matriculados(as) no(s) curso(s) de Jogos Digitais e Jornalismo, Publicidade e Propaganda, oferecido pela FAESA, que atendam aos seguintes critérios:

- Estar regularmente matriculado (a) no curso oferecido pela FAESA e ter cursado no mínimo 1 (um) período do curso de graduação;
- Ter CR 6,0 no mínimo;
- Não estar sob sanção disciplinar;
- Estar adimplente com o CEPE no que se refere às Ações de Extensão, de acordo com as obrigações estipuladas no termo de compromisso;
- Ter disponibilidade de 06 horas semanais, totalizando 24h horas mensais;
- Assumir o compromisso de dedicar-se às atividades acadêmicas conciliando as demandas do curso e da Ação de Extensão;
- Perfil desejado: proativo, resoluto, empreendedor, organizado e interessado em aprender coisas novas por meio de pesquisa e apuração de dados.

O PROJETO

Art. 3º. Evoluir a versão de experiência no metaverso do Galpão das Paneleiras, atualmente disponível para download apenas em realidade virtual de dispositivos Quest (óculos de realidade virtual), para uma versão que possa ser executada em computadores com sistema operacional Windows. Este jogo oferece acessar virtualmente o espaço do Galpão das Paneleiras, que se encontra no bairro de Goiabeiras, na cidade de Vitória, capital do estado do Espírito Santo, podendo interagir e caminhar por uma simulação realística do espaço físico atual, através de interação com elementos expositivos disponíveis na simulação, o jogador pode acessar registros de memórias coletivas, culturas e experiências do ofício das paneleiras, estão disponíveis em diferentes recursos midiáticos, como fotos, vídeos, áudios, artes e textos sobre todo o processo de produção das painéis de barro, valorizando o ofício secular, que é contado a partir dos relatos dos próprios atores culturais locais.

Art. 4º. A partir do objetivo proposto, serão desenvolvidas as seguintes atividades:

- a) Evoluir a versão de protótipo em realidade virtual para uma versão que rode em computadores com sistema operacional Windows;

- b) Disponibilizar versão gratuita para download na internet, nas maiores plataformas de distribuição de jogos como o itch.io e o GameJolt;
- c) Implementar novos conteúdos das etapas de produção da panela de barro, aperfeiçoando o registro de memória, bem como o acesso à cultura e experiência das paneleiras.

Art. 5º. A participação de alunos(as) no projeto é VOLUNTÁRIA e não implica em vínculo empregatício com a FAESA, e as demais normas para que o(a) aluno(a) participe do projeto estão estabelecidas no termo de compromisso do extensionista que será assinado pelas partes envolvidas.

ETAPAS DE SELEÇÃO E CRONOGRAMA

Art. 6º. O processo de seleção ocorrerá conforme as etapas descritas abaixo e contará com 01 processo avaliativo (entrevista):

Data	Etapas	Local e Horário
29/08/2022	Abertura das Inscrições	Formulário forms, divulgado em matéria no site da FAESA e AVA.
02/09/2022	Fechamento das Inscrições	Inscrições serão aceitas até às 18h.
05/09/2022	Processo seletivo: entrevista com alunos(as) dos cursos de Jornalismo e Publicidade e Propaganda	Sala 405 (<i>Campus I</i> , Bloco 04) das 11:30h às 12:30h.
06/09/2022	Processo seletivo: entrevista com alunos(as) do curso de Jogos Digitais	Biblioteca Lab (<i>Campus I</i> , Bloco 04) a partir das 18h
12/09/2022	Divulgação dos aprovados	Divulgação por e-mail e AVA do CEPE.
13/09 e 14/09/2022	Assinatura do Termo de Extensionista	Centro de Pesquisa e Extensão – CEPE, das 09h às 19h. Biblioteca, Bloco 04
15/09/2022	Início do projeto	Local a combinar com o coordenador.

Art. 7º. O início da atuação do(a) aluno(a) no Projeto de Extensão está condicionado à assinatura do Termo de Compromisso, a ser obtido na sala do Centro de Pesquisa e Extensão (Biblioteca, *Campus I*, Bloco 04).

Art. 8º. Caso o(a) aluno(a) tenha sido aprovado em mais de 01 (um) processo seletivo de Projetos de Extensão oferecidos pelo CEPE, deverá optar pelo ingresso em um único Projeto de Extensão.

Vitória, 29 de agosto de 2022



Alessandra Pattuzzo Monteiro Caetano

Centro de Inovação, Pesquisa e Extensão

FAESA Centro Universitário